



GUÍA DE TRABAJO VIRTUAL

ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN GRADO 10

SEMANA DE TRABAJO: OCTUBRE 4

Guía elaborada por: Diego Eddy Hurtado Quintero

METAS DE APRENDIZAJE / COMPETENCIAS A DESARROLLAR

- Desarrollar programas básicos usando la técnica DOM

RECURSOS

RECURSO 1

CURSO DE JAVASCRIPT

https://www.youtube.com/watch?v=xnWtGNiG2lg&list=PLhSj3UTs2_yVC0iaCGf16glrrfXuiSd0G&ab_channel=FalconMasters

ACTIVIDADES (PAREJAS)

ACTIVIDAD 1

1. Ver los capítulos 20 al 22 del curso de JAVASCRIPT (Recurso 1) y realizar los ejercicios de ejemplo que se explican poniéndoles tu sello personal.

Nota: Para realizar esta actividad, usaremos Visual Studio Code y un navegador.

EVALUACIONES

EVALUACIÓN 1

1. Envíen todo el trabajo en un solo documento en formato PDF al whatsapp del docente.
2. Envía únicamente un estudiante por equipo de trabajo.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y PLAZOS DE ENTREGA

1. Se evaluarán los criterios de puntualidad, originalidad, presentación, aplicación y apropiación.
2. El plazo máximo de entrega del trabajo será el martes 19 de octubre de 2021.

INFORMACIÓN DE CONTACTO

DOCENTE

Nombre: Diego Eddy Hurtado Quintero

Grupos: 10.1 - 10.A

Teléfono: 3042458020