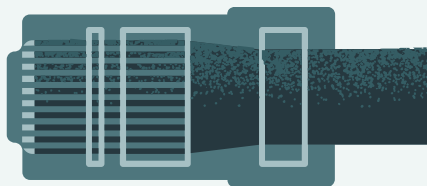
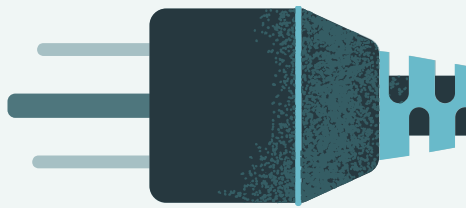
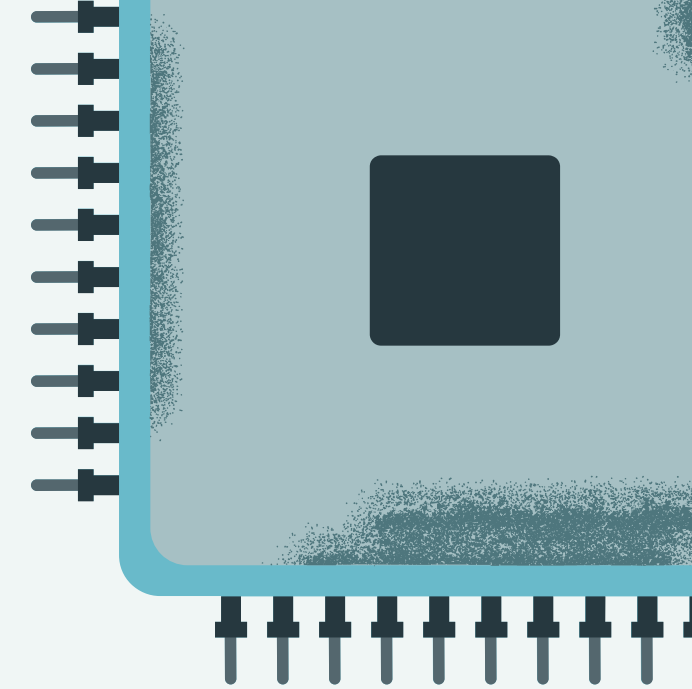
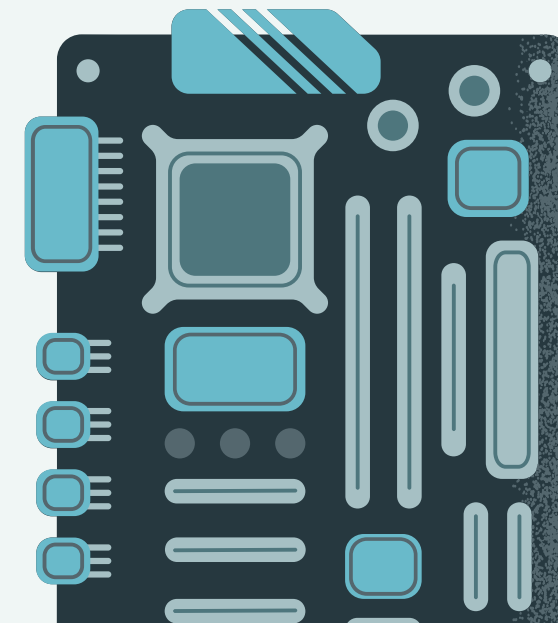
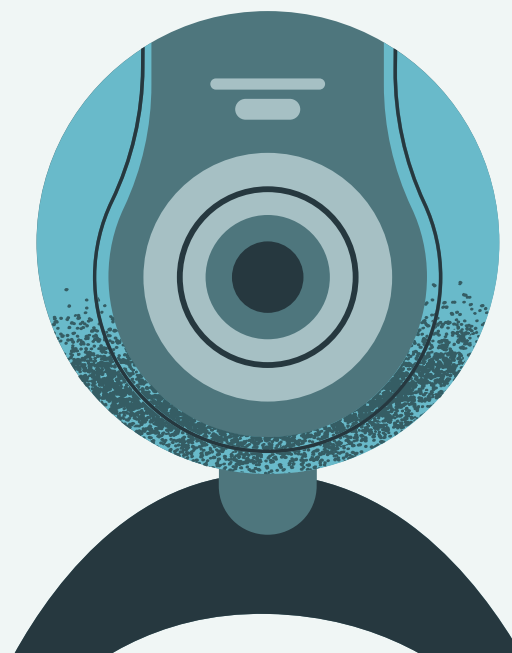
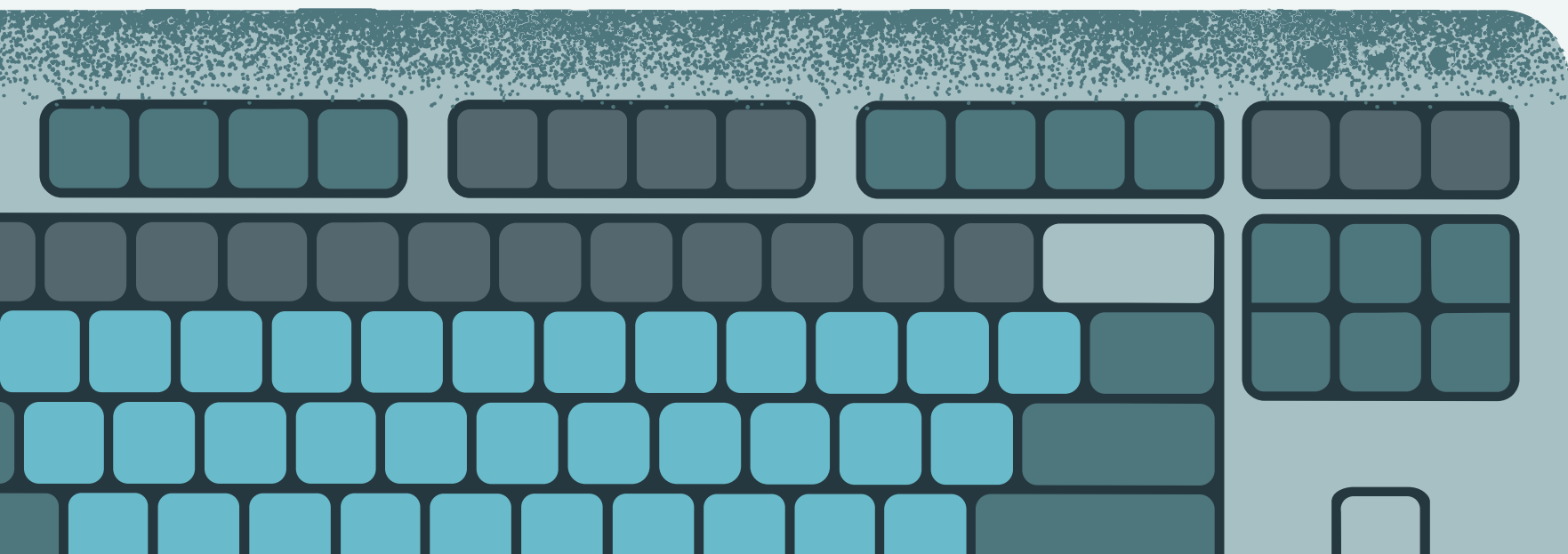


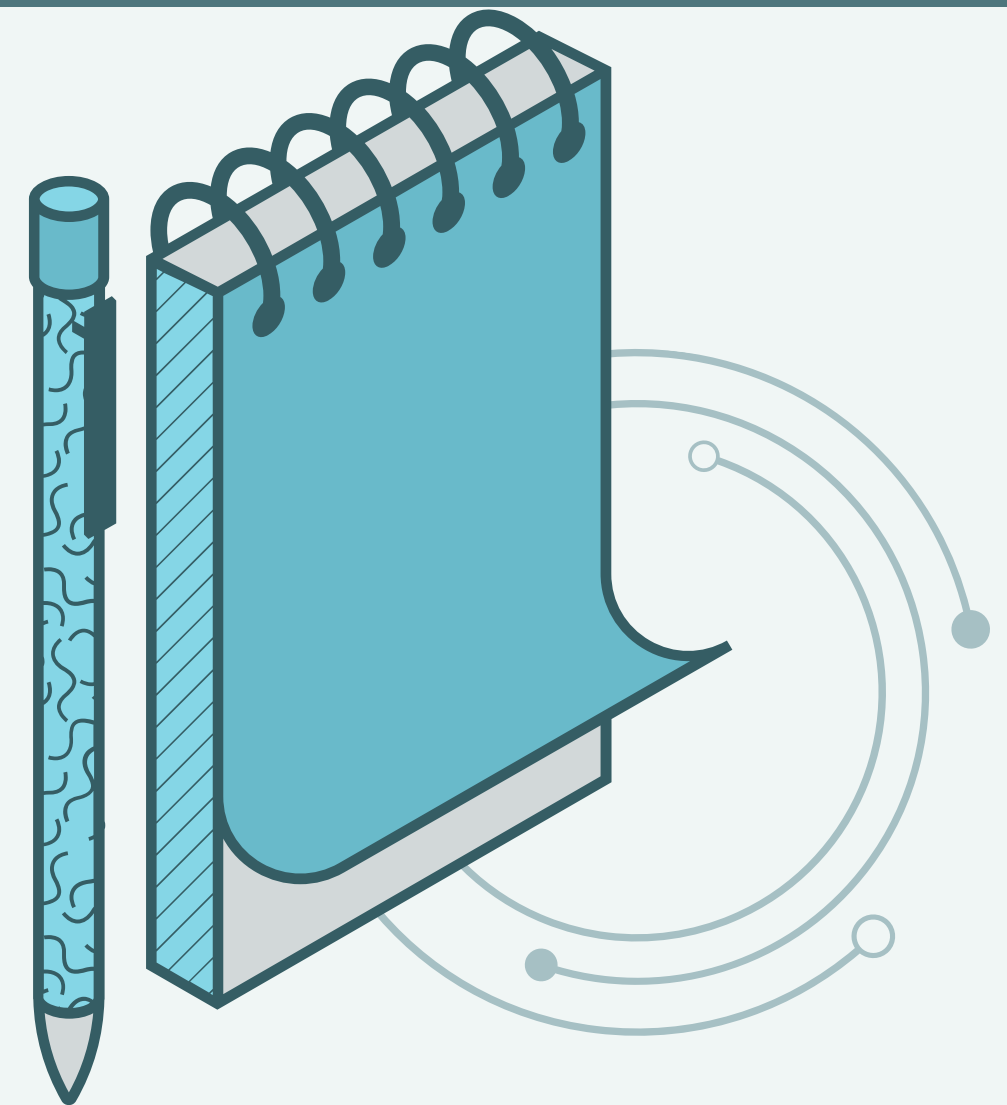
Mg. Johnatan Escobar Aguirre - Instituto Universitario de
Caldas

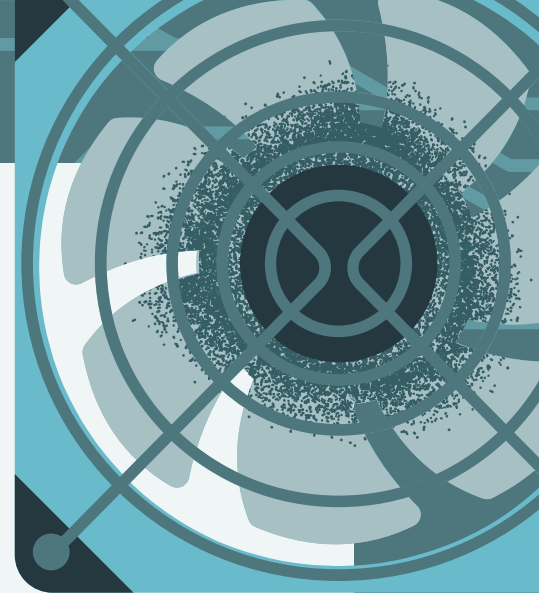
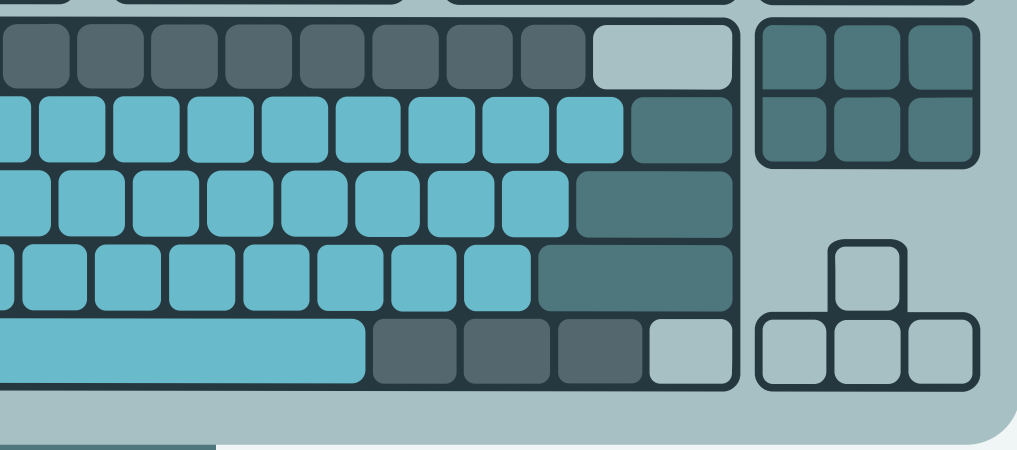
TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA 9°



ESTÁNDARES DE COMPETENCIAS

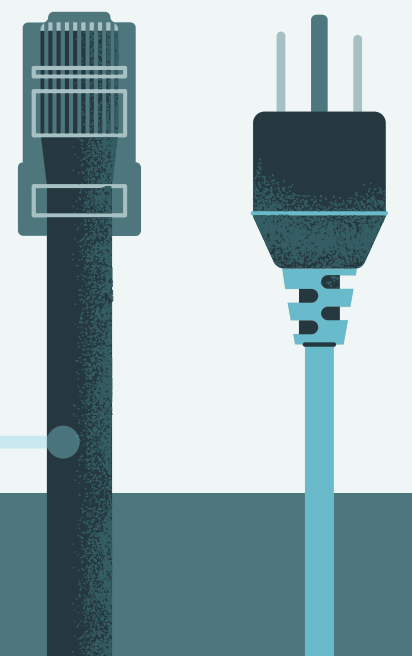
Soluciono problemas tecnológicos e informáticos dando cumplimiento a restricciones, condiciones y especificaciones técnicas y contextuales.





PREGUNTA PROBLEMATIZADORA

¿Cómo la creación de recursos digitales transmedia apoyan la resolución de problemas y la divulgación de soluciones encontradas?

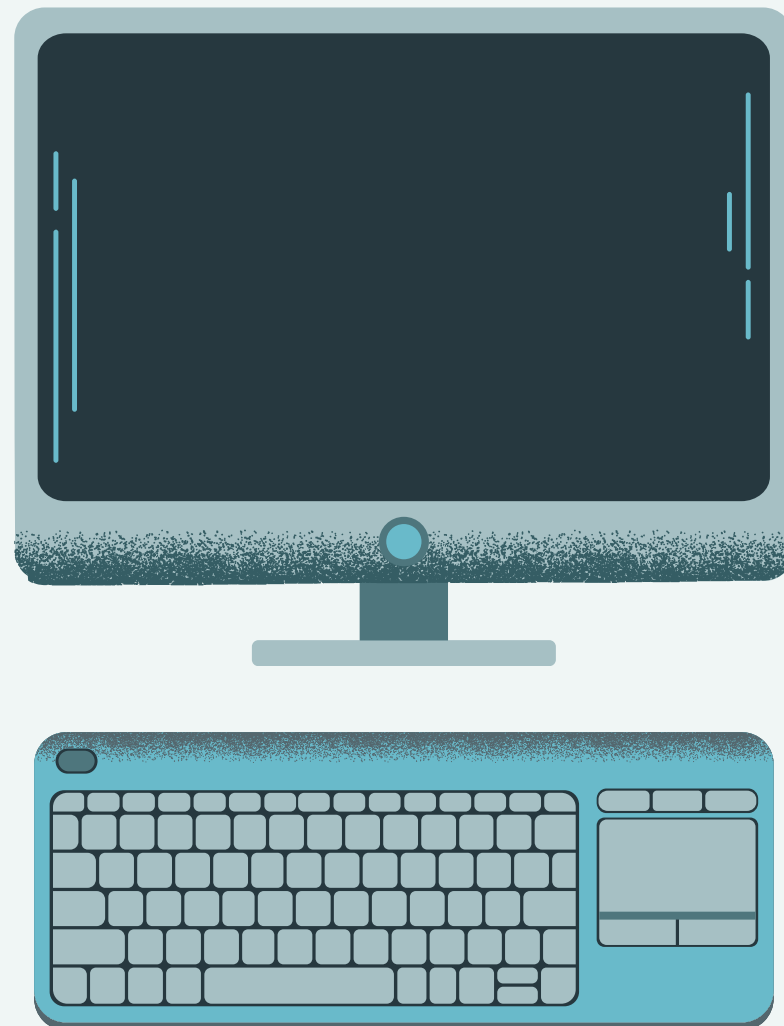


APRENDIZAJE SOCIOEMOCIONAL



TOMA DE DECISIONES RESPONSABLES

- Hacer elecciones constructivas, seguras acerca de uno mismo, de los demás y de la escuela.
- Considerar el bienestar de uno mismo y de otros.

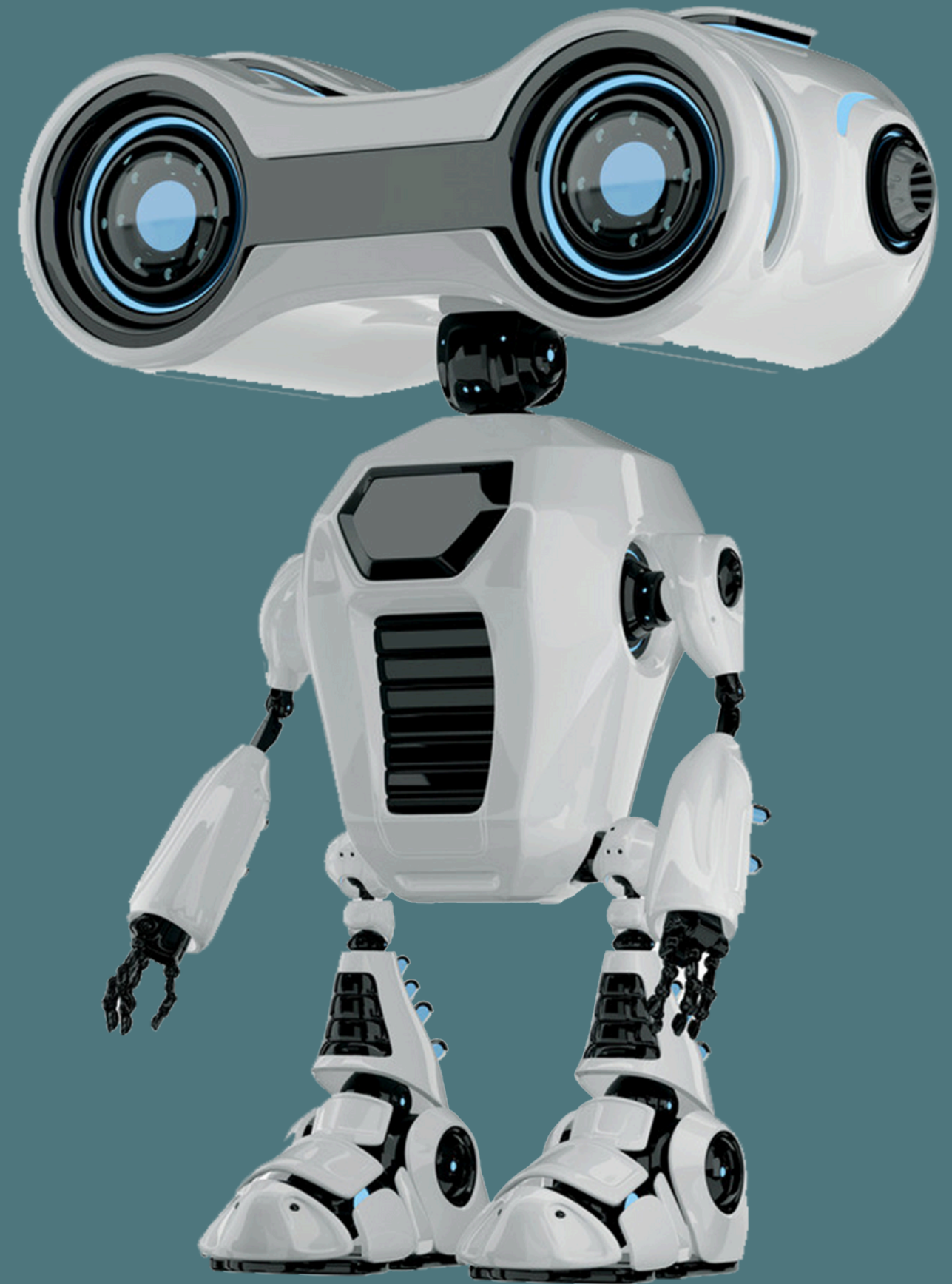


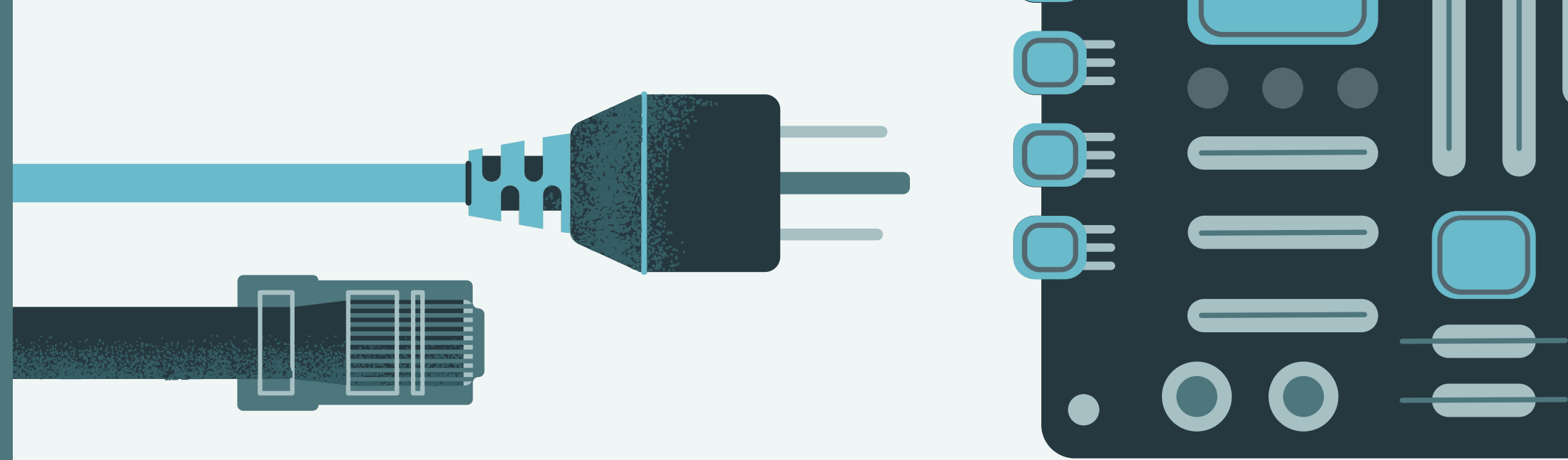
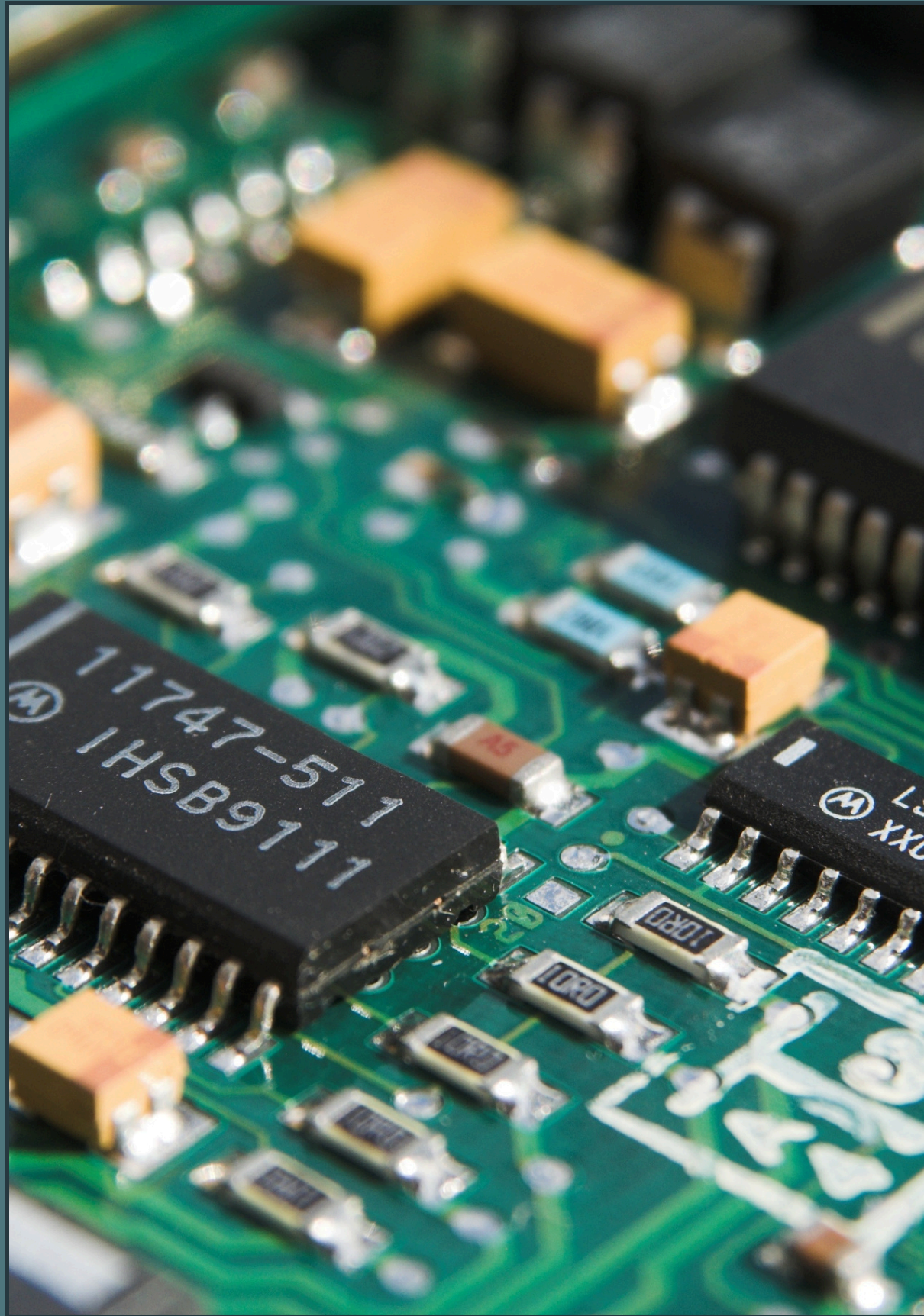
RELACIONES INTERPERSONALES

- Trabajar de forma cooperativa.
- Oponerse a la presión social negativa.
- Resolver conflictos.

COMPONENTES

- Solución de problemas con T&I.





COMPETENCIAS

Soluciono problemas tecnológicos e informáticos dando cumplimiento a restricciones, condiciones y especificaciones técnicas y contextuales.

TEMAS Y SUBTEMAS

INTRODUCCIÓN A LA
NARRATIVA TRANSMEDIA

FUNDAMENTOS DE LA
EDICIÓN MULTIMEDIA

HERRAMIENTAS Y
SOFTWARE PARA LA
CREACIÓN DE CONTENIDO
DIGITAL

DISEÑO Y COMPOSICIÓN
VISUAL PARA MEDIOS
DIGITALES

EDICIÓN DE AUDIO Y
VIDEO PARA PROYECTOS
TRANSMEDIA

EDICIÓN
MULTIMEDIA
DESARROLLO DE
RECURSOS
DIGITALES
TRANSMEDIA

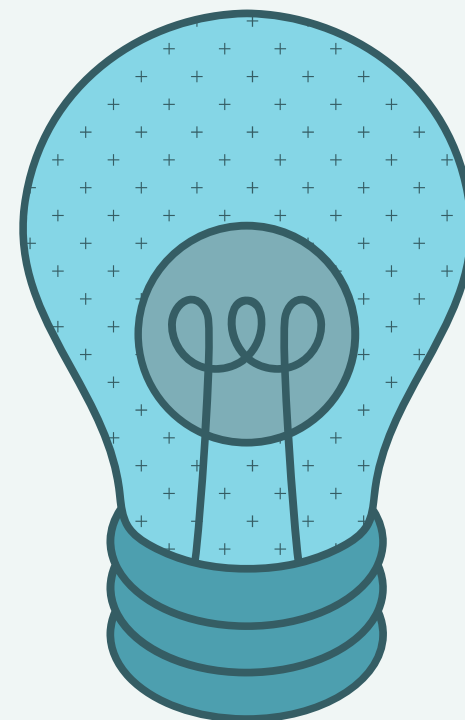
CREACIÓN DE CONTENIDO
INTERACTIVO

ESTRATEGIAS DE
DISTRIBUCIÓN
MULTIPLATAFORMA

GESTIÓN DE PROYECTOS
TRANSMEDIA

ASPECTOS LEGALES Y
ÉTICOS EN LA
PRODUCCIÓN
MULTIMEDIA

TENDENCIAS FUTURAS
EN NARRATIVA
TRANSMEDIA Y MEDIOS
DIGITALES



MUCHAS
GRACIAS

