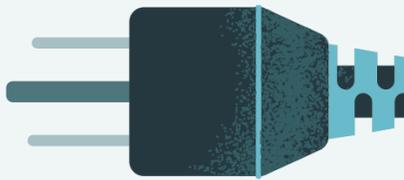
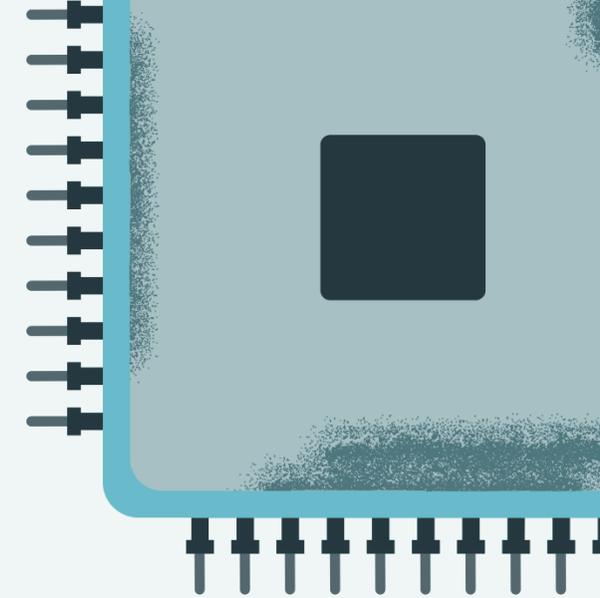
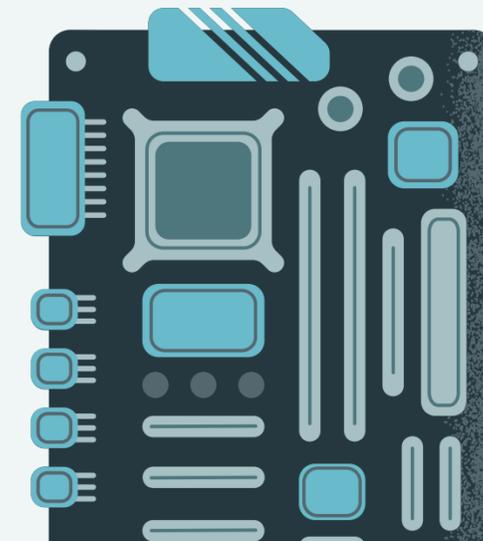
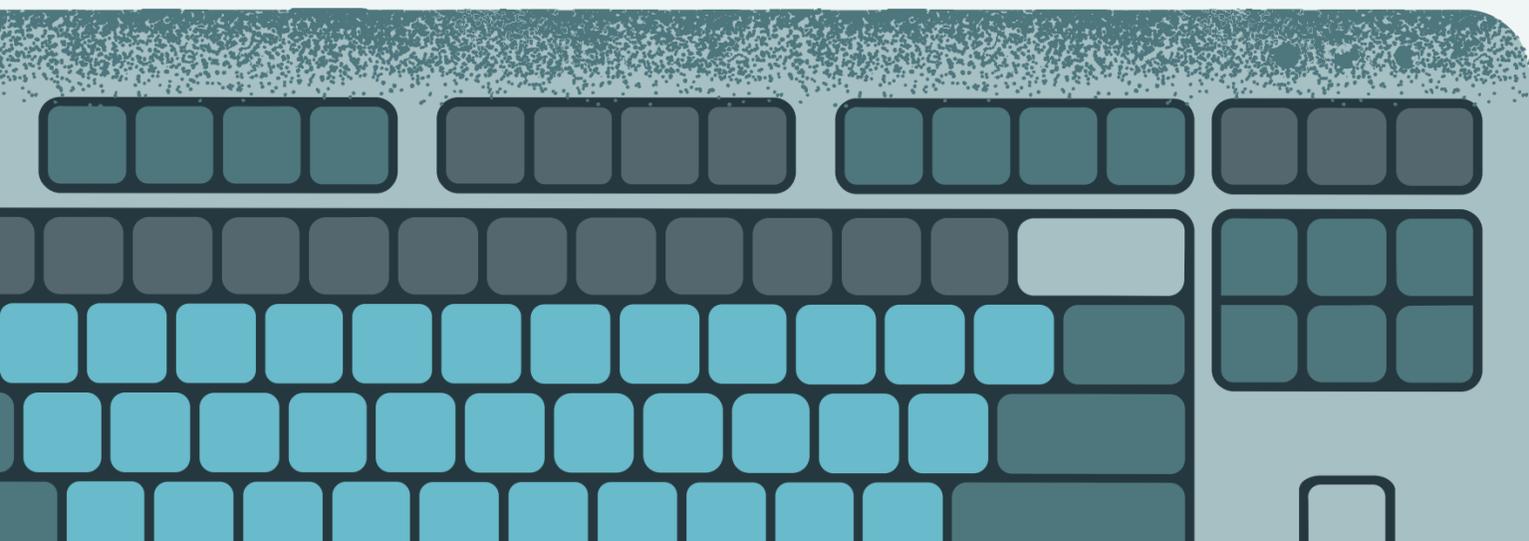


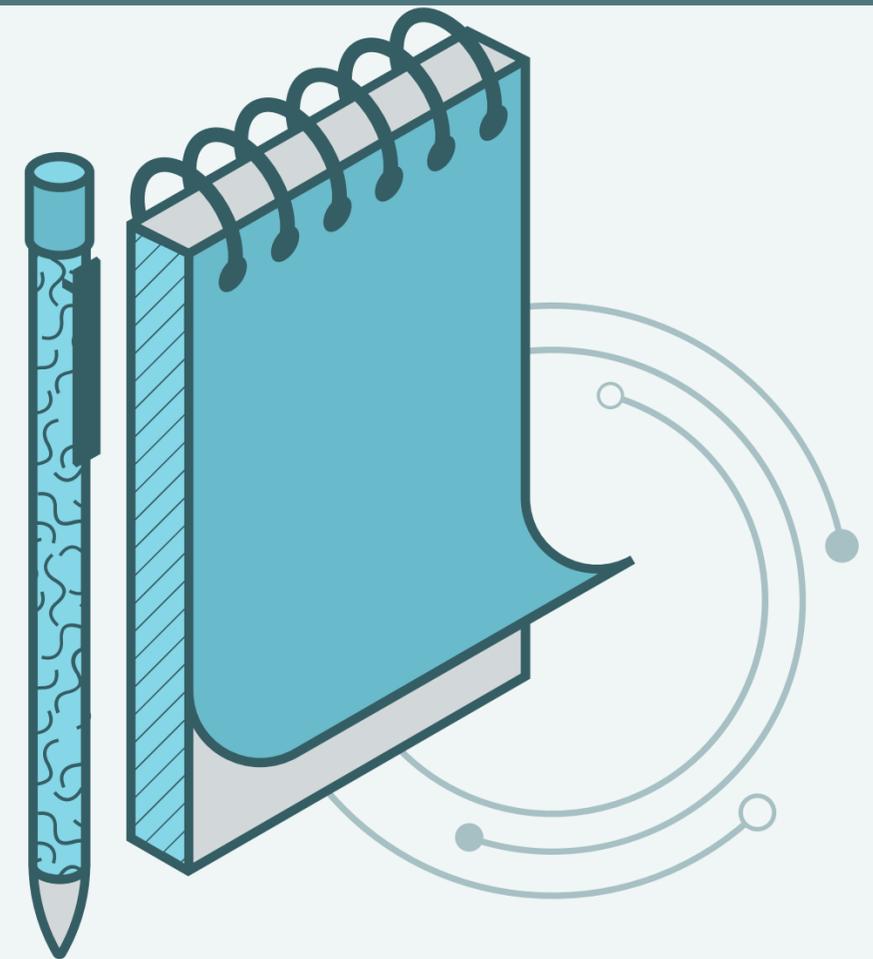
Mg. Johnatan Escobar Aguirre - Instituto Universitario de  
Caldas

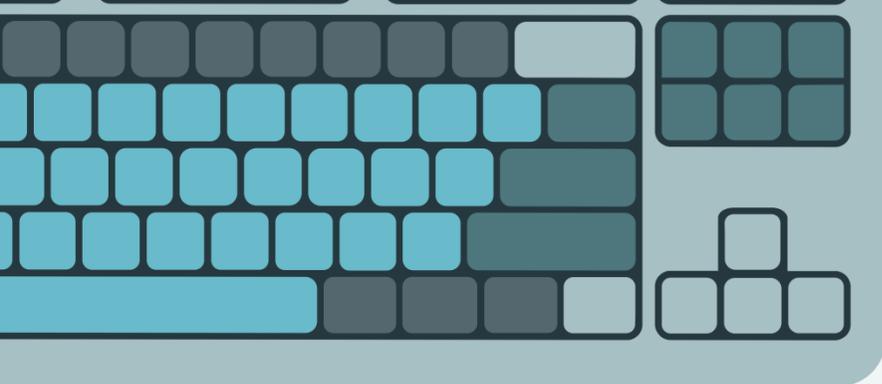
# TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA 9°



# ESTÁNDARES DE COMPETENCIAS

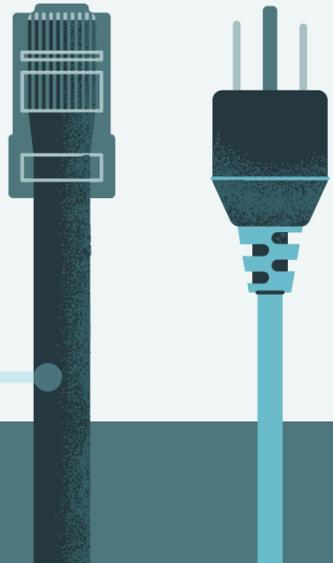
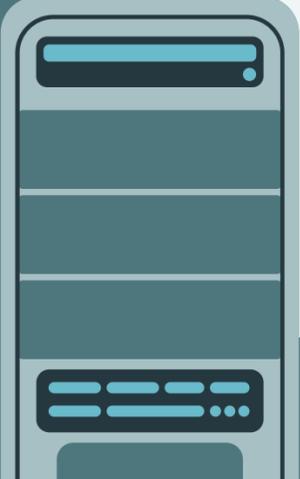
Soluciono problemas tecnológicos e informáticos dando cumplimiento a restricciones, condiciones y especificaciones técnicas y contextuales.





# PREGUNTA PROBLEMATIZADORA

¿Cómo la creación de recursos digitales transmedia apoyan la resolución de problemas y la divulgación de soluciones encontradas?

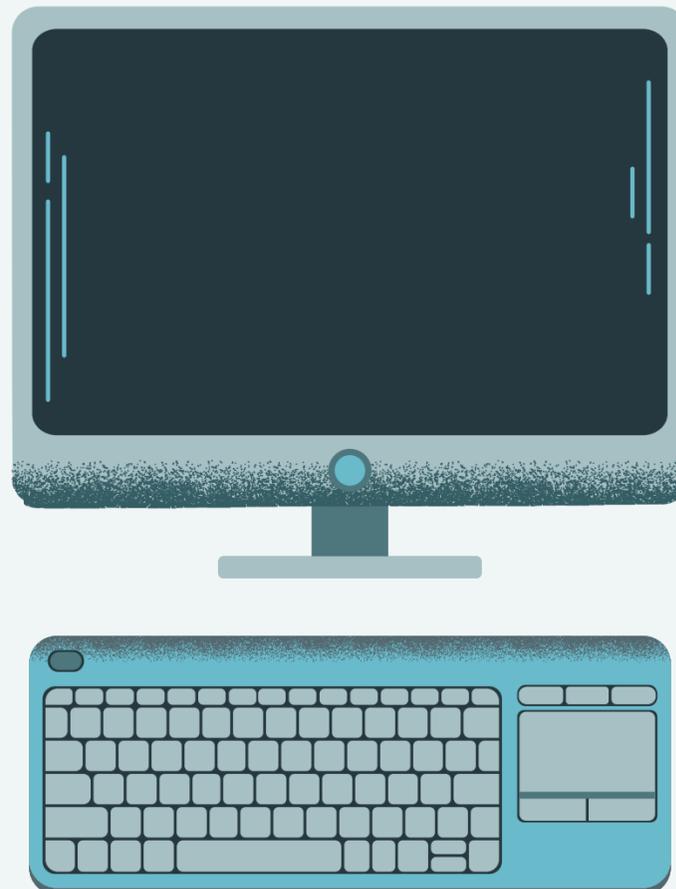


# APRENDIZAJE SOCIOEMOCIONAL



## TOMA DE DECISIONES RESPONSABLES

- Hacer elecciones constructivas, seguras acerca de uno mismo, de los demás y de la escuela.
- Considerar el bienestar de uno mismo y de otros.

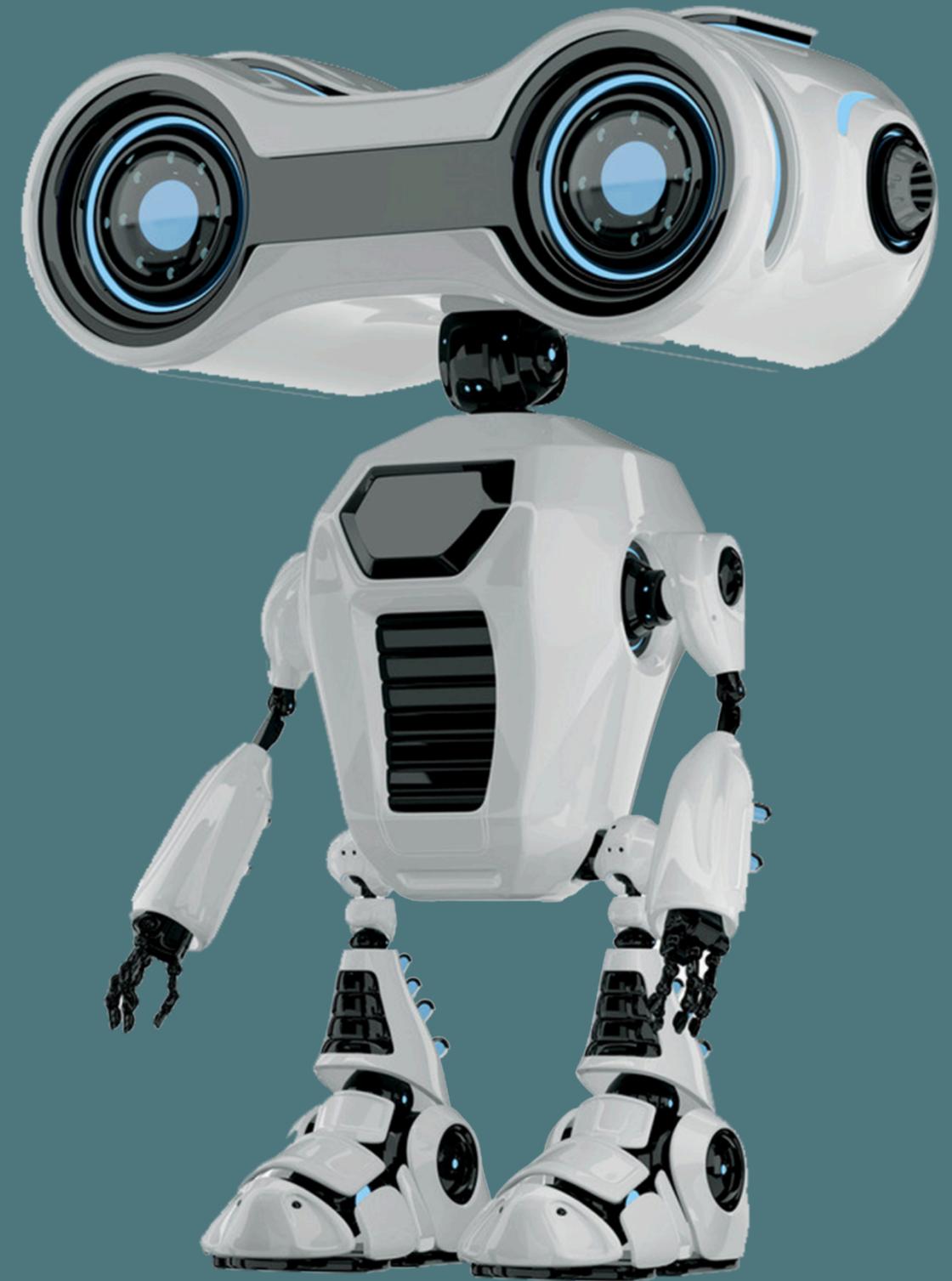


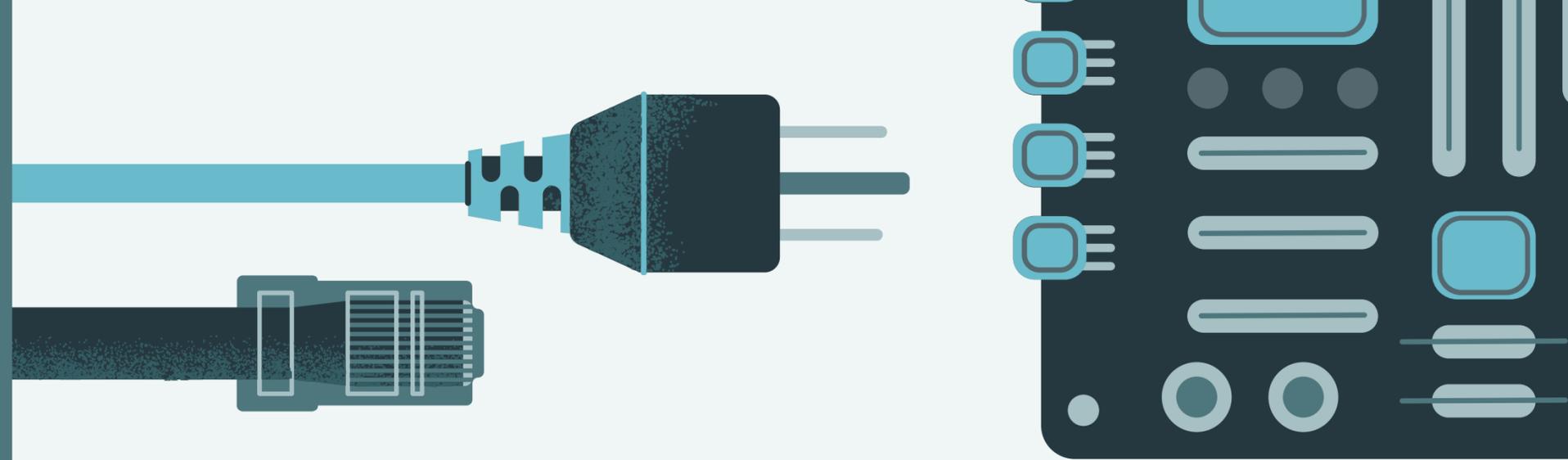
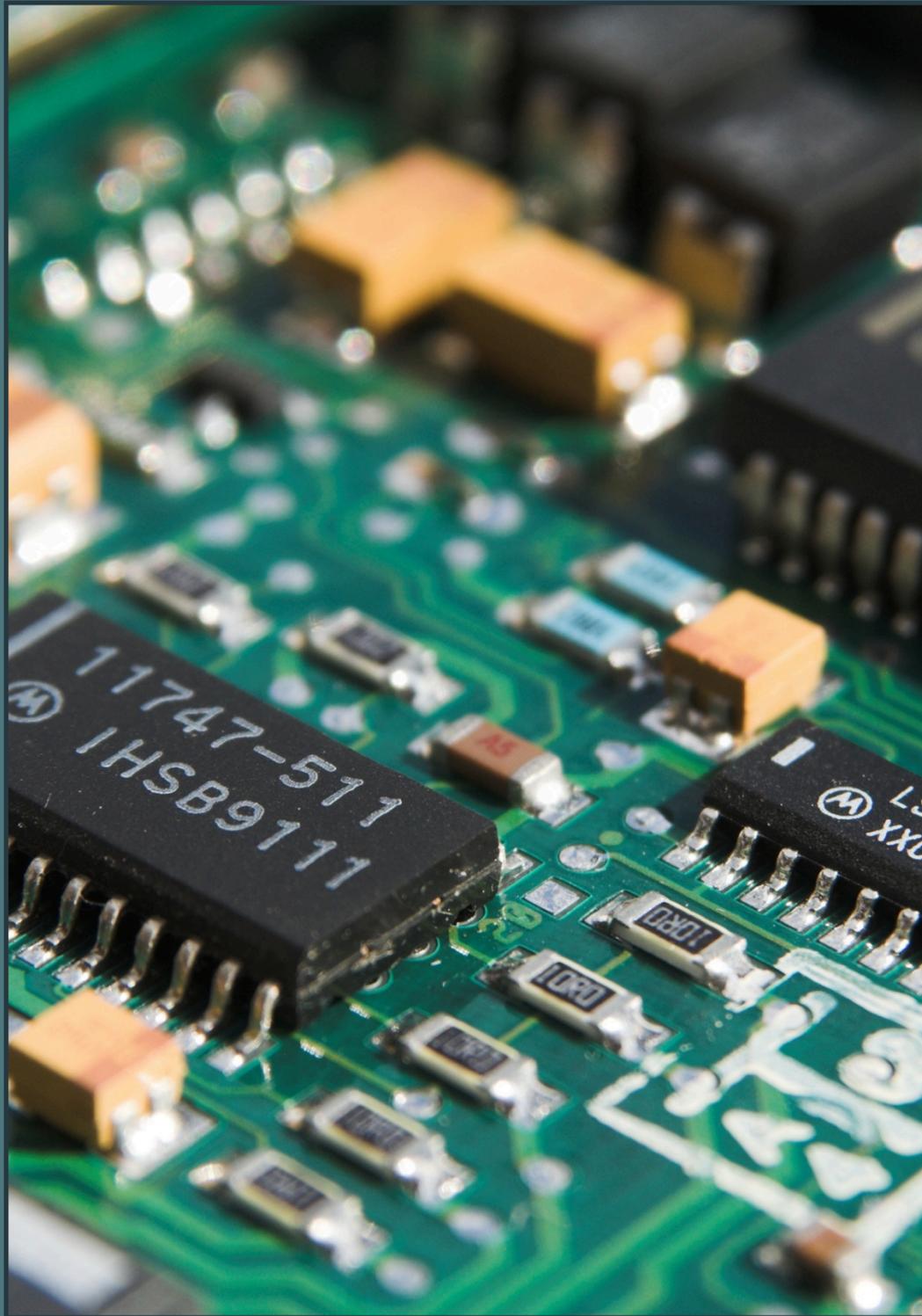
## RELACIONES INTERPERSONALES

- Trabajar de forma cooperativa.
- Oponerse a la presión social negativa.
- Resolver conflictos.

# COMPONENTES

- Solución de problemas con T&I.





# COMPETENCIAS

Soluciono problemas tecnológicos e informáticos dando cumplimiento a restricciones, condiciones y especificaciones técnicas y contextuales.

# TEMAS Y SUBTEMAS

INTRODUCCIÓN A LA  
NARRATIVA TRANSMEDIA

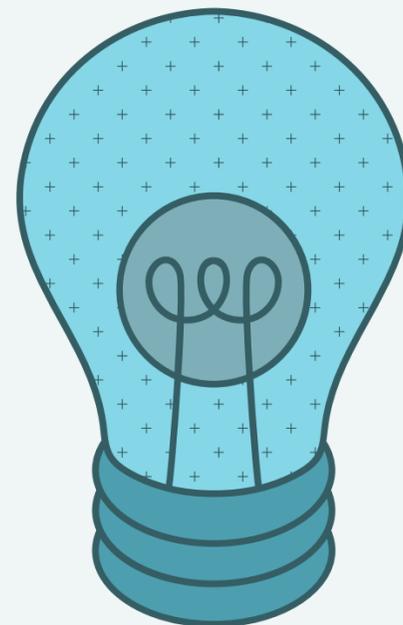
FUNDAMENTOS DE LA  
EDICIÓN MULTIMEDIA

HERRAMIENTAS Y  
SOFTWARE PARA LA  
CREACIÓN DE CONTENIDO  
DIGITAL

DISEÑO Y COMPOSICIÓN  
VISUAL PARA MEDIOS  
DIGITALES

EDICIÓN DE AUDIO Y  
VIDEO PARA PROYECTOS  
TRANSMEDIA

## EDICIÓN MULTIMEDIA DESARROLLO DE RECURSOS DIGITALES TRANSMEDIA



CREACIÓN DE CONTENIDO  
INTERACTIVO

ESTRATEGIAS DE  
DISTRIBUCIÓN  
MULTIPLATAFORMA

GESTIÓN DE PROYECTOS  
TRANSMEDIA

ASPECTOS LEGALES Y  
ÉTICOS EN LA  
PRODUCCIÓN  
MULTIMEDIA

TENDENCIAS FUTURAS  
EN NARRATIVA  
TRANSMEDIA Y MEDIOS  
DIGITALES

MUCHAS  
GRACIAS

