



**IE INSTITUTO UNIVERSITARIO DE CALDAS
GRADO NOVENO
PROF. JOHNATAN ESCOBAR AGUIRRE
TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA
SEPTIEMBRE 04 – 06 / 2024**

**TALLER CUADERNO
PRESENTACIONES INTERACTIVAS EN LA ERA DIGITAL**

Objetivos (Aprendizaje):

- Explorar y comprender los conceptos fundamentales, herramientas y aplicaciones prácticas de las presentaciones interactivas en el contexto de la creación de contenido digital.

Instrucciones: Responde las siguientes preguntas en tu cuaderno. Escribe un mínimo de 5 renglones por cada respuesta.

1. Define qué es una presentación interactiva y explica cómo difiere de una presentación tradicional.
2. ¿Cuáles son los principales beneficios de utilizar presentaciones interactivas en entornos educativos y profesionales?
3. Describe al menos tres elementos que pueden hacer que una presentación sea interactiva (por ejemplo, cuestionarios integrados, navegación no lineal, etc.).
4. Investiga y nombra tres aplicaciones de celular que permitan crear presentaciones interactivas. Menciona una característica destacada de cada una.
5. Busca tres aplicaciones en línea (que no requieran instalación) para crear presentaciones interactivas. ¿Qué ventajas ofrece cada una?
6. Identifica tres aplicaciones de escritorio (para instalar) que sean gratuitas y sirvan para crear presentaciones interactivas. ¿Qué funcionalidades únicas ofrece cada una?
7. Explica cómo la gamificación puede integrarse en las presentaciones interactivas y por qué esto puede ser beneficioso.

8. ¿Qué consideraciones de diseño son importantes al crear una presentación interactiva para asegurar una buena experiencia del usuario?
9. Describe un escenario específico (educativo o profesional) donde una presentación interactiva sería particularmente efectiva. Justifica tu respuesta.
10. Reflexiona sobre el futuro de las presentaciones interactivas. ¿Cómo crees que evolucionarán con el avance de la tecnología en los próximos años?