



INSTITUTO UNIVERSITARIO DE CALDAS

"Dignificando la escuela transformamos el mundo"

GUÍA PROBLÉMICA

PROYECTO PEDAGÓGICO DE AULA: LAS NORMAS EN MI VIDA ME PERMITEN VIVIR CON RESPONSABILIDAD Y ADAPTARME A LA SOCIEDAD.

FECHA DE INICIO: AGOSTO 17 - 2021

Guía elaborada por: Docentes GRADO: cuarto. PENSAMIENTO: Científico Tecnológico.

PREGUNTA PROBLÉMICA

¿Cómo las normas nos permiten convivir en una sociedad de una manera sana y armónica?



METAS DE APRENDIZAJE / COMPETENCIAS A DESARROLLAR

RECONOCER LA IMPORT

PREGUNTAS ORIENTADORAS

- ¿Cuál es la importancia de los equipos de cómputo en la virtualidad?
- ¿por qué es importante el buen uso de los equipos de cómputo?

LECTURAS

LECTURA 1

EL COMPUTADOR Y SUS PARTES

El Computador y sus partes.

Un **computador**, es una máquina electrónica que recibe y procesa datos para convertirlos en información útil. Una computadora es una colección de circuitos integrados y otros componentes relacionados que puede ejecutar con exactitud, rapidez y de acuerdo a lo indicado por un usuario o automáticamente por otro programa.

.Partes del computador

El computador se conforma por dos partes fundamentales las cuales son: el Software y el hardware.

El software es la parte virtual del computador, más exactamente los programas que tiene instalados como el Windows o el Word.



INSTITUTO UNIVERSITARIO DE CALDAS

"Dignificando la escuela transformamos el mundo"

GUÍA PROBLÉMICA

Este software se divide a su vez en dos clases que son los sistema operativos y programas residentes.

Cuando se habla de un MS-dos, un Windows, un Linux o un Unix entre otros se está hablando de un sistema operativo y cuando se habla de un Microsoft Office, un OpenOffice, Paint Encarta, entre otros se está hablando de un programa residente el cual está montado sobre el sistema operativo el cual permite su funcionamiento.

El Hardware es la parte física o tangible del computador, es todo aquello que se puede ver o tocar como el teclado o el mouse y es este hardware o parte física la que a continuación se va a mostrar y explicar de una manera más detallada.

ACTIVIDAD 1

Resuelve las siguientes preguntas en el cuaderno.

1. ¿Qué es un computador?
2. ¿Cuáles son las principales funciones del computador?
3. ¿Qué diferencias hay entre el hardware y el software?

ACTIVIDAD 2

Dibuja las partes del computador en el cuaderno.





INSTITUTO UNIVERSITARIO DE CALDAS

"Dignificando la escuela transformamos el mundo"

GUÍA PROBLÉMICA

ACTIVIDAD 3

Escribe los conceptos en el cuaderno.

El computador esta formado por las siguientes partes:

1° **El monitor:** Es la pantalla que permite ver la información que se ingresa a la computadora, asi como conocer la informacion que se obtine de ella.

2° **Teclado:** Es un periférico que consiste en un sistema de teclas que permite introducir datos a un ordenador o dispositivo digital.

3° **Mouse:** se lo utiliza para dar ordenes al computador y también para hacer trazos y dibujar.

4° **C.P.U:** Es la Unidad Central del Proceso donde se guarda toda la información. Es la parte principal de una PC o computadora. En ella se encuentran las piezas claves del trabajo. Su pieza principal o "cerebro" que es el procesador.

5° **Parlantes:** también conocido como altavoz, sirven para escuchar música o cualquier sonido que pueda llegar a producir la computadora.

6° **Micrófono:** Es un dispositivo de entrada de audio. Se pueden conectar a la computadora para grabar sonido o para comunicarse por internet con otras personas. Muchos equipos vienen con micrófonos incorporados dentro de la pantalla o monitor, especialmente los computadores portátiles.

7° **Impresora:** Sirve para obtener la informacion en papel para uso de las personas. Es decir, imprime el trabajo que estas haciendo.

8° **Cámara web:** Es una pequeña cámara digital conectada a una computadora la cual puede capturar imágenes y transmitir las a través de Internet.

9° **Módem:** Dispositivo que permite mandar datos electrónicos por medio de una línea telefónica

PARTES DE DISPOSITIVOS

J	K	B	V	P	G	M	Z	I	A	C	I	Q	Q	D
Q	B	P	R	A	P	O	X	M	Y	N	K	K	Z	P
E	R	E	R	R	O	T	D	P	H	R	C	J	L	B
R	A	N	N	L	T	Y	M	R	W	R	C	T	Y	Q
A	K	A	K	A	B	J	P	E	K	J	O	M	K	E
W	Z	R	L	N	X	R	R	S	A	C	R	L	A	O
T	H	O	O	T	H	O	O	O	G	N	U	C	I	I
F	A	T	D	E	A	N	C	R	Q	Z	D	F	R	U
O	R	I	A	S	M	O	E	A	Q	D	O	C	O	D
S	D	N	L	O	W	F	S	Y	S	Z	C	U	M	J
E	W	O	C	V	E	O	A	H	A	R	S	V	E	M
H	A	M	E	K	I	R	D	G	L	F	I	R	M	V
I	R	D	T	V	D	C	O	I	R	W	D	S	I	T
P	E	K	R	U	B	I	R	F	E	E	A	V	G	G
Y	X	U	Z	F	C	M	M	A	U	S	E	W	E	W

DISCO DURO
HARDWARE
IMPRESORA
MAUSE
MEMORIA
MICROFONO
MONITOR
PARLANTES
PROCESADOR
SOFTWARE
TECLADO
TORRE



INSTITUTO UNIVERSITARIO DE CALDAS

"Dignificando la escuela transformamos el mundo"

GUÍA PROBLÉMICA

CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y PLAZOS DE ENTREGA

Realiza las actividades de la guía con orden y pulcritud. Toma fotos y envíalas al correo o WhatsApp del docente. Recuerda escribir el nombre completo y el grado al cual perteneces.

INFORMACIÓN DE CONTACTO DOCENTE

Docente: Esperanza Montoya

Grupo: 4.A

Celular 3107134526

Docente : Danny Torres Álvarez

Grupo: 4.B

Celular : 3212038365