

PROYECTO PEDAGÓGICO DE AULA: “ENCONTRÉMONOS EN EL COLEGIO DE MANERA SEGURA Y CON ALEGRÍA.... REESCRIBAMOS LA HISTORIA”

FECHA : AGOSTO 2 AL 9 GUÍA 2 P3 PENSAMIENTO: CIENTÍFICO-TECNOLÓGICO

Guía #2 P3 elaborada por MARIO VILLEGAS GIRALDO. Grado: 5to. ÁREA: TECNOLOGÍA e INFORMÁTICA

PREGUNTA PROBLÉMICA

¿Qué hacer para tener un reencuentro con mis compañeros y profesores de manera alegre y segura?

METAS DE APRENDIZAJE / COMPETENCIAS A DESARROLLAR

- Reconocer los componentes de un sistema informático

PREGUNTAS ORIENTADORAS

¿Cuáles son los componentes de un sistema informático?

LECTURA 1: Un sistema es un conjunto de partes que interactúan entre sí para un fin común.



FUENTE: <http://hardwareysoftwarevera.blogspot.com/2015/07/relacion-entre-hardware-y-software.html>

El hardware y el software son indispensables para el funcionamiento de la PC.

El hardware por sí solo no puede hacer nada, pues es necesario que exista el software (programas), que son las instrucciones responsables de que el hardware (la máquina) realice su tarea.

El **hardware** es como un cuerpo vacío, inanimado. El **software** es lo que posibilita la comunicación entre el equipo y el usuario. Toda la parte digital, es decir los comandos e instrucciones que son procesados por la computadora, es lo que llamamos de **software**.

ACTIVIDAD 1: Busque el significado de los siguientes términos informáticos:
pc - cpu - ram - rom - alu - usb - www.

ACTIVIDAD 2: Consulte datos e ilustre sobre:
Charles Babbage
ENIAC
IBM-PC

EVALUACIÓN 1

Criterios de evaluación y plazos de entrega

La actividad será enviada en una foto vía WhatsApp con el nombre y el grado escolar al docente que corresponde antes del 9 de agosto.

Se tendrá en cuenta buena presentación, la letra clara, legible y con buena ortografía.

INFORMACIÓN DE CONTACTO

DOCENTE 1

- Nombre: Mario Villegas Giraldo
- Grupos: 5-1, 5-2 y 5-3
- Correo: mariovillegas.iuc@gmail.com
- Teléfono Whatsapp : 321 801 73 79