



INSTITUTO UNIVERSITARIO DE CALDAS

"Dignificando la escuela transformamos el mundo"

GUÍA PROBLÉMICA

PROYECTO PEDAGÓGICO DE AULA: COMPARTO, LEO, JUEGO Y APRENDO

FECHA: DEL 20 AL 24 DE SEPTIEMBRE AÑO 2021

Guía elaborada por: Docentes Grado Tercero

PREGUNTA PROBLÉMICA:

- ¿Cómo con el juego puedo aprender a respetar, valorar, crear, comprender y disfrutar las maravillas dadas por Dios?

METAS DE APRENDIZAJE / COMPETENCIAS A DESARROLLAR:

- Aprender sobre la importancia que tiene ser sincero.

PREGUNTAS ORIENTADORAS:

- ¿Por qué es importante ser sincero con las demás personas?

LECTURA 1:

LA SINCERIDAD

La **sinceridad** es la cualidad de obrar y expresarse con verdad, sencillez y **honestidad**, sin fingimientos o segundas intenciones. ... Se fundamenta sobre el respeto y el apego a la verdad como **valor** esencial en nuestra relación con los demás e, incluso, con nosotros mismos.

LECTURA 2:





INSTITUTO UNIVERSITARIO DE CALDAS

"Dignificando la escuela transformamos el mundo"

GUÍA PROBLÉMICA

ACTIVIDADES

ACTIVIDAD 1

Luego de realizar la LECTURA 1 y LECTURA 2, respondemos las siguientes preguntas:

- ¿Qué es la sinceridad?
- ¿Por qué es importante ser sinceros con las demás personas?
- ¿Te crees una persona sincera? ¿Por qué?

ACTIVIDAD 2

Cantamos, aprendemos y realizamos el dibujo de la siguiente canción

Bailando la jota
juntitos se van,
a la jota, jota,
Juanita y Julián.

A dar alegría
con el corazón,
me llaman los niños
que hay en mi salón.

Yo sonrío alegre
me encanta reír,
en que todos cambian,
cuando río así.

Hagamos concurso
del mejor amigo,
es hermoso y grande
ser tan buen amigo.




GUÍA PROBLÉMICA

ACTIVIDAD 3

Realizar la siguiente actividad

¿Honesto o deshonesto?



Lee los recuadros, córtalos y pégalos, clasificándolos.

Acciones honestas	Acciones Deshonestas
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Encontrar dinero botado y entregarlo a la profesora.

No devolver las cosas prestadas.

No copiar en las pruebas.

Respetar la propiedad de las cosas.

Hacer trampa en los juegos.

Reconocer los errores.

Decir, siempre, la verdad.

No hacer trampas en los juegos.

Echarle la culpa a otro de las propias acciones.

Copiar en las pruebas.

Decir a veces, la verdad.

Encontrar un juguete botado de un compañero y guardárselo para uno.



INSTITUTO UNIVERSITARIO DE CALDAS

"Dignificando la escuela transformamos el mundo"

GUÍA PROBLÉMICA

EVALUACIONES:

Evaluación:

- Realiza completamente los ejercicios de la actividad 1, 2 ,3, en tu cuaderno o en tu guía.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN Y PLAZOS DE ENTREGA:

Plazo en la jornada académica.

INFORMACIÓN DE CONTACTO:

Tómale fotografías a las actividades propuestas y envíalas al WhatsApp de tu profesora profesor, los familiares solo deben aclarar dudas pero no realizar o responder la actividad. Se debe incluir el nombre completo del estudiante y el grado al que pertenece

DOCENTE TERCERO A :

GLORIA ELENA ZULUAGA URIBE
CELULAR: 3103875590

DOCENTE TERCERO B:

MELANIA VILLEGAS ARENAS
CELULAR: 3203262645